

Efecte audio

Sa se realizeze un sistem de prelucrare digitala a semnalelor audio (SPDSA) cu urmatoarele specificatii:

- procesor ADSP2181
- codec audio stereo AD1847
- sistemul va avea urmatoarele moduri de lucru (stabilite printr-un cuvint de 8 biti):
 - o modul direct (iesirea va fi identica cu intrarea)
 - o modul efecte audio (iesirea va fi intrarea modificata prin aplicarea unor tehnici de prelucrare de *vibrato*, *flanging*, *chorus* ca in figura 1
- parametrii sistemului sint: frecventa de esantionare 48 kHz, LFO (Low Frequency Oscilator) realizat prin tabelare, intirzieri si factori de amplificare prestabiliti
- programele se vor scrie in limbaj de asamblare
- mediu de dezvoltare a programelor - Visual DSP++
- suport hardware – EZ-KIT Lite ADSP2181

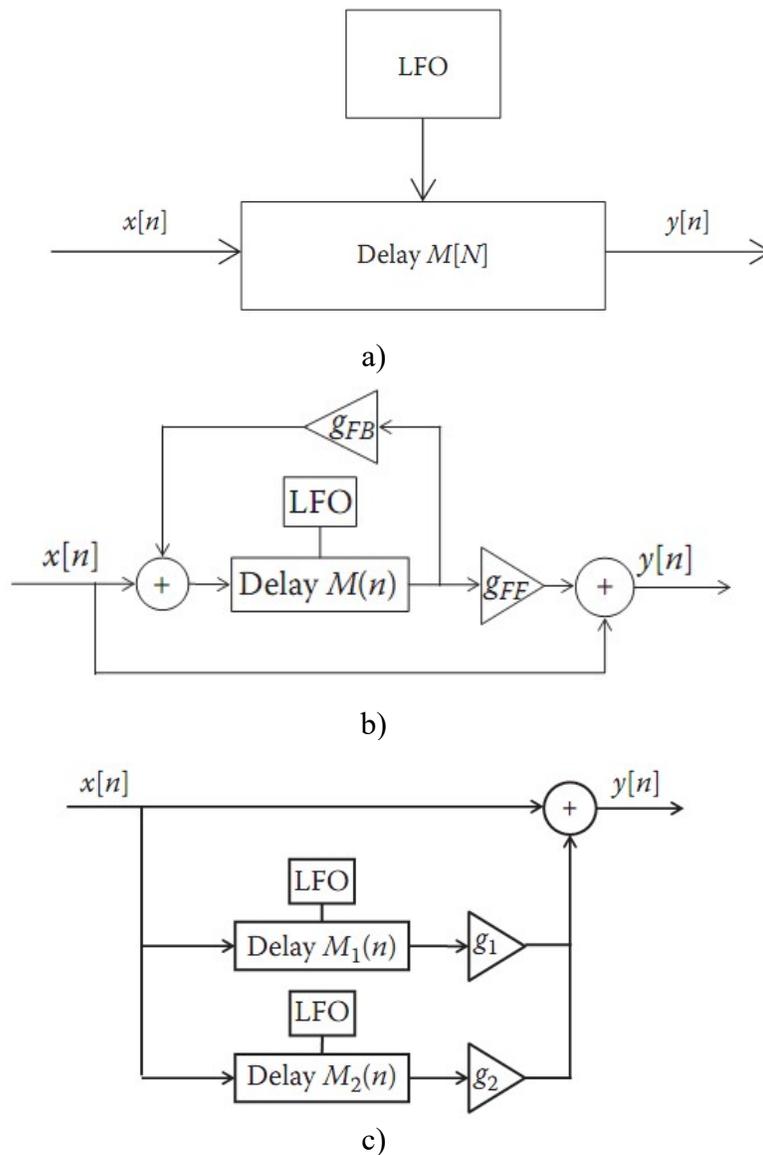


Figura 1 Modul efecte audio: a) vibrato b) flanging c) chorus