

Aplicatii practice ale microcontrolerilor. Proiect

1. Instalare Visual DSP 3.5 (<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/kits/VisualDSP%2B%2B3.5for16-Bit.exe>) si activare licenta 90 zile
(http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/kits/VisualDSP%2B%2B_test_license.pdf)
2. Instalare STM32CUBE-IDE
(http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/STM32/stm32/kit%20STM32CUBEIDE/en.st-stm32cubeide_1.16.0_21983_20240628_1741_x86_64.exe.zip)
3. Identificarea resurselor hardware necesare (din descriere temei -
<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Tema%20P2-2026.pdf>)
4. Testarea exemplului de proiect STM32CUBE-IDE (
http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/test_P2_STM32_2026.zip) si a modului de programare a resurselor STM32 (<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Programarea%20resurselor%20STM32.pdf>,
<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Setarea%20intreruperilor.pdf>)
5. Testarea exemplelor de prelucrari de semnale in Matlab
(<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Exemple%20prelucrari%20de%20semnal.zip>)
6. Testarea exemplelor de proiecte Visual DSP 3.5 (
<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/DSP%20test.zip>,
<http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Exemple%20prelucrari%20de%20semnal.zip>)
7. Testarea modului de lucru in Visual DSP pentru:
 - simularea intreruperilor - <http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/Interrupts%20Simulating.pdf>
 - simularea IO - <http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/IO%20Streams%20Simulating.pdf>
 - afisarea grafica - <http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/plot.pdf>
8. Studiul setului de instructiuni ADSP2181
(http://discipline.elcom.pub.ro/Proiect2/adsp21xx_instruction_set.pdf)