

---

**1.**

- a) Sa se realizeze, prin metoda tableei de adevar, circuitul logic combinational (CLC) cu urmatoarea functie:

$$Y = a \text{ OR } (b \text{ AND } c) \text{ OR } (c \text{ XOR } a)$$

Y – iesirea, a,b,c – intrari

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
		Y		a	b	c	

- b) Sa se explice modul de programare a codecului AD1847 din structura sistemului cu microcontroler ADSP2181.

- c) Sa se explice cum se simuleaza intreruperile in Visual DSP++

---

**2.**

- a) Sa se realizeze, prin metoda tableei de adevar, circuitul logic combinational (CLC) cu urmatoarea functie:

$$Y = a \text{ XOR } (b \text{ AND } c) \text{ OR } (c \text{ NAND } a)$$

Y – iesirea, a,b,c – intrari

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	Y		a	c	b		

- b) Sa se precizeze principalele caracteristici ale arhitecturii microcontrolerului ADSP2181

- c) Sa se indice modul de afisare a unei zone de memorie in Visual DSP++
-

---

### 3.

Sa se realizeze, prin metoda tabelei de adevar, circuitul logic combinational (CLC) cu urmatoarea functie:

$$Y = ((a \text{ NAND } b) \text{ AND } c) \text{ OR } (c \text{ NOR } a)$$

Y – iesirea, a,b,c – intrari

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
a	b	Y		c			

---

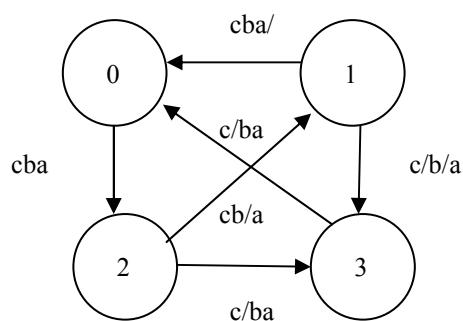
### 4.

a) Sa se realizeze, prin metoda tabelei de semnale relevante , circuitul logic secvential (CLS) descris prin urmatorul graf:

$$Y \equiv Y_1 Y_0 = Q$$

Y – iesirea, X ≡ X= 1, X/ ≡ X= 0

Intrarea este compusa din 3 biti (cba);



D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	Y1	Y0		c	b	a	

b) Programarea intreruperilor in CAVR

c) Conectarea dintre ADSP2181 si AD1847 in sistemul EZ-LITE

---

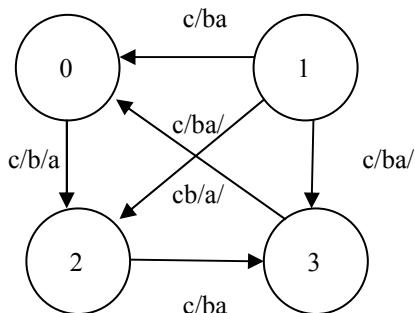
**5.**

Sa se realizeze, prin metoda tabelei de semnale relevante , circuitul logic secvential (CLS) descris prin urmatorul graf:

$$Y \equiv Y_1 Y_0 = Q$$

Y – iesirea, X  $\equiv$  X= 1, X/  $\equiv$  X= 0

Intrarea este compusa din 3 biti (cba);



D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	c	b	a		Y1	Y0	

b) Programarea porturilor I/O ale microcontrolerului Atmel, in CVAVR

c) Programarea portului serial SPORT0 in EZ-LITE

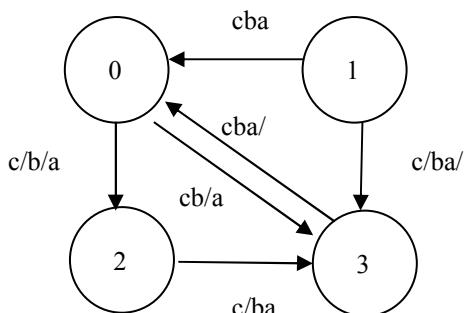
**6.**

a) Sa se realizeze, prin metoda tabelei de semnale relevante , circuitul logic secvential (CLS) descris prin urmatorul graf:

$$Y \equiv Y_1 Y_0 = Q$$

Y – iesirea, X  $\equiv$  X= 1, X/  $\equiv$  X= 0

Intrarea este compusa din 3 biti (cba);



D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
c	b	a	Y1	Y0			

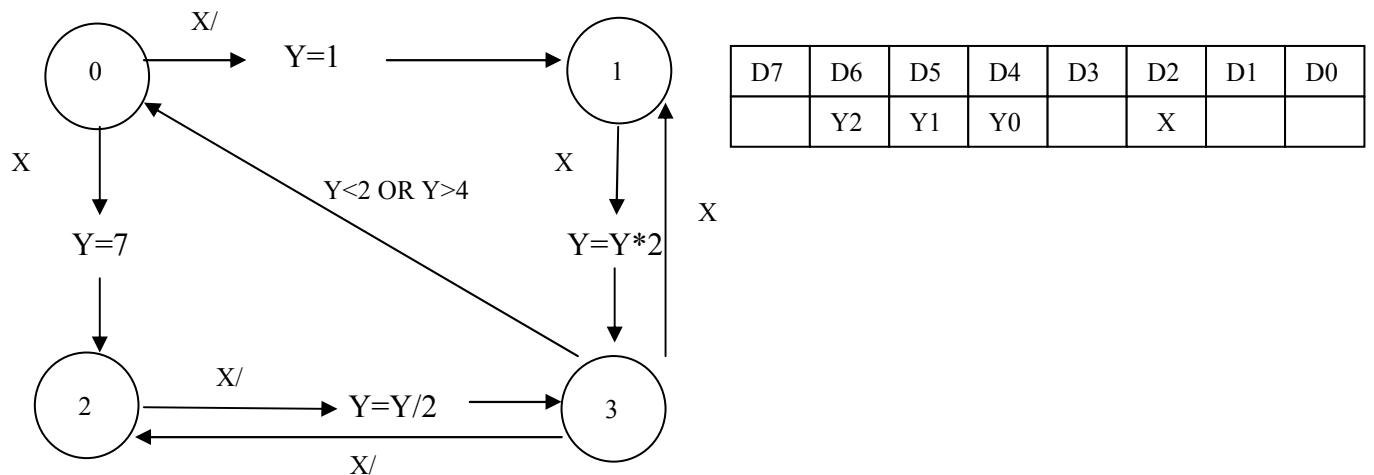
b) Programarea timer-ului pentru microcontrolerul Atmel , in CVAVR

c) Vizualizarea grafica a unei zone de memorie in Visual DSP++

7.

a) Sa se realizeze procesul secvential (PS) descris prin urmatorul graf:

$Y \equiv Y_2Y_1Y_0$  – iesirea,  $X \equiv X=1$ ,  $X/ \equiv X=0$

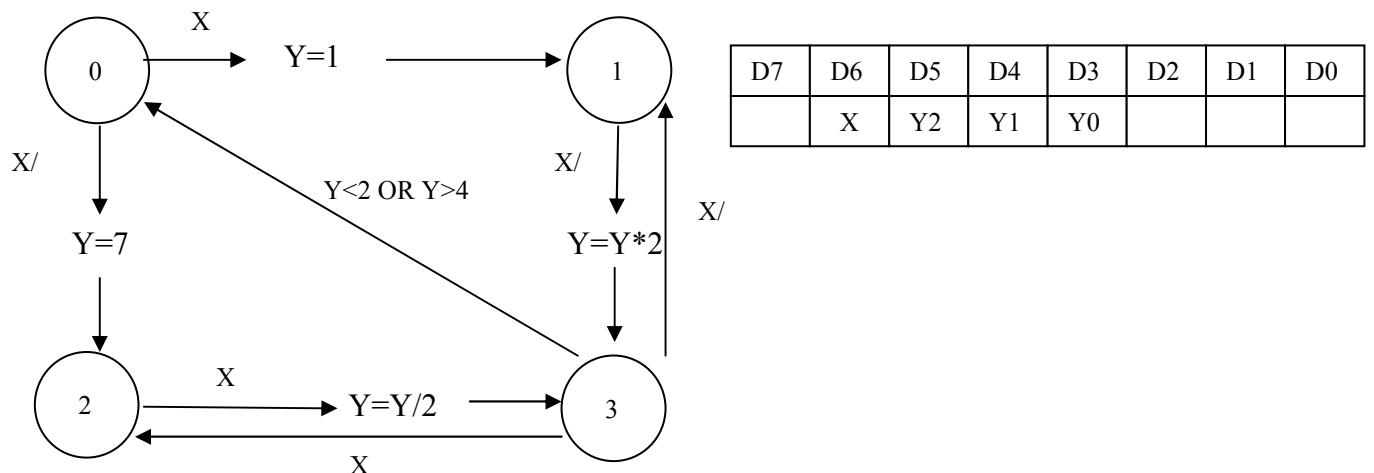


- b) Programarea intreruperilor in Visual DSP++ ( pentru microcontrolerul ADSP2181)  
c) Simularea porturilor I/O in Astudio
- 

8.

a) Sa se realizeze procesul secvential (PS) descris prin urmatorul graf:

$Y \equiv Y_2Y_1Y_0$  – iesirea,  $X \equiv X=1$ ,  $X/ \equiv X=0$



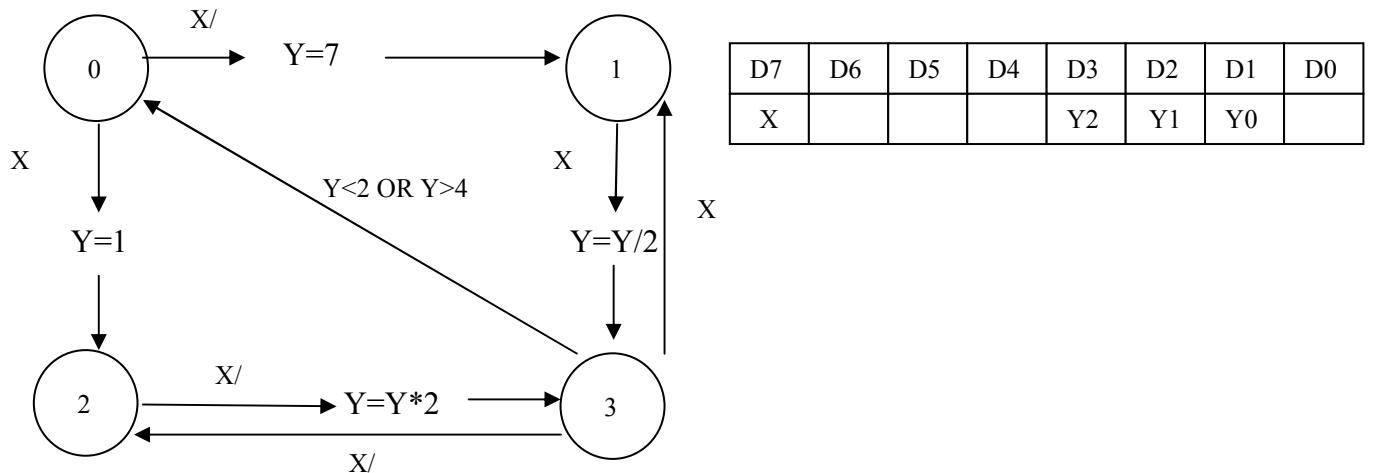
- b) Programarea codec-ului AD1847 , in VisualDSP++  
c) Programarea intreruperilor pentru microcontrolerul Atmel, in CVAVR
-

---

**9.**

a) Sa se realizeze procesul secvential (PS) descris prin urmatorul graf:

$$Y \equiv Y_2 Y_1 Y_0 - \text{iesirea}, X \equiv X=1, X/ \equiv X=0$$



b) Vizualizarea variabilelor si a porturilor I/O in Astudio

c) Vizualizarea grafica a informatiei in VisualDSP++

---

**10.**

a) Sa se realizeze, prin metoda tabelei de adevar, circuitul logic combinational (CLC) cu urmatoarea functie:

$$Y = ((a \text{ XOR } b) \text{ NOR } c) \text{ OR } (c \text{ XOR } a)$$

Y – iesirea, a,b,c – intrari

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
		a	b	c		Y	

b) Sa se explice modul de programare a codecului AD1847 din structura sistemului cu microcontroler ADSP2181.

c) Programarea porturilor I/O in CVAVR

---

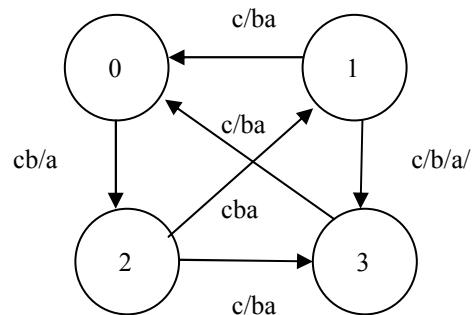
**11.**

a) Sa se realizeze, prin metoda tableei de semnale relevante , circuitul logic secvential (CLS) descris prin urmatorul graf:

$$Y \equiv Y_1 Y_0 = Q$$

Y – iesirea, X  $\equiv$  X= 1, X/  $\equiv$  X= 0

Intrarea este compusa din 3 biti (cba);



D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
		Y1	Y0	c	b	a	

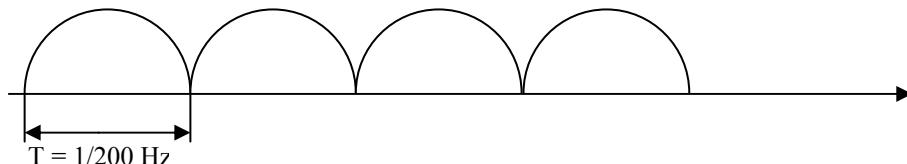
b) Sa se explice modul de interconectare dintre microcontrolerul ADSP2181 si codecul AD1847 din sistemul EZ-LITE ADSP2181.

c) Programarea intreruperilor in CAVR

---

**12.**

a) Sa se modifice programul de generare a functiilor astfel incit sa se genereze un semnal sinusoidal redresat dubla alternanta ca in figura:



Frecventa de esantionare este 8000Hz.

b) Sa se explice metoda tableelor de semnale relevante pentru implementarea circuitelor logice secventiale. Avantaje si dezavantaje

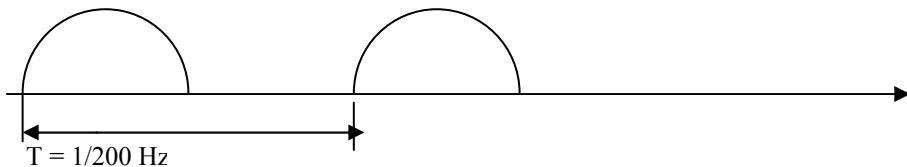
c) Accesarea porturilor I/O in CAVR

---

---

**13.**

- a) Sa se modifice programul de generare a functiilor astfel incit sa se genereze un semnal sinusoidal redresat mono alternanta ca in figura:



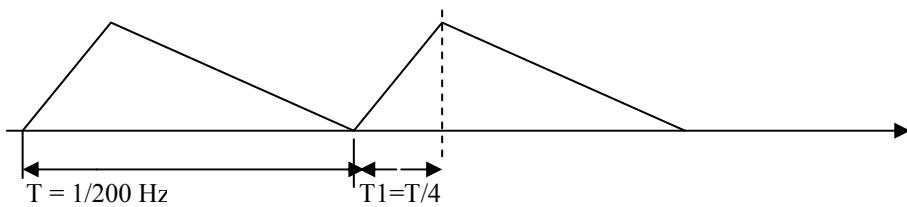
Frecventa de esantionare este 8000Hz.

- b) Sa se explice metoda tabelului de adevar pentru implementarea circuitelor logice combinationale. Avantaje si dezavantaje  
c) Simularea porturilor I/O in Astudio

---

**14.**

- a) Sa se modifice programul de generare a functiilor astfel incit sa se genereze un semnal triunghiular ca in figura:

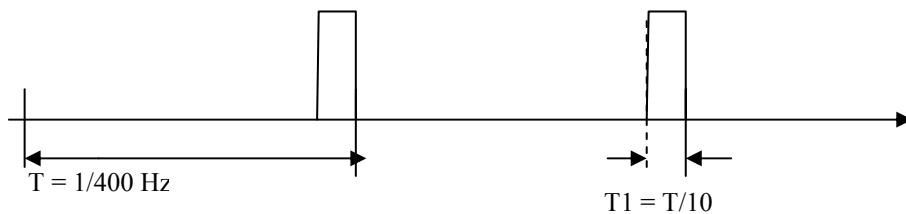


Frecventa de esantionare este 8000Hz.

- b) Explicati modul de implementare a unui proces secvential  
c) Programarea timer-ului pentru microcontrolerul Atmel, in CVAVR
-

**15.**

- a) Sa se modifice programul de generare a functiilor astfel incit sa se genereze un semnal dreptunghiular ca in figura:



Frecventa de esantionare este 8000Hz.

- b) Metoda de implementare a circuitelor logice secventiale  
 c) Programarea porturilor I/O in CAVAR
- 

**16.**

- a) Sa se realizeze, prin metoda tabelei de adevar, circuitul logic combinational (CLC) cu urmatoarea functie:

$$Y = a \text{ NOR } (b \text{ OR } c) \text{ XOR } (c \text{ AND } a)$$

Y – iesirea, a,b,c – intrari

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	a	b			Y	c	

- b) Sa se explice modul de interconectare dintre microcontrolerul ADSP2181 si codul AD1847 din sistemul EZ-LITE ADSP2181.  
 c) sa se arate cum se afiseaza grafic o zona de memorie in VisualDSP++
-