

# POO – Laborator

## Etapele dezvoltarii unui program Java

### 1. Conceperea si editarea programelor

**Conceperea (proiectarea) programului** inseamna **cel putin scrierea pe hartie a codului sau a unui pseudocod** (schita a programului scrisa in limbaj natural), **dar poate include si aplicarea unor instrumente** (diagrame, limbaje cum ar fi UML – Limbajul de Modelare Unificat) **si metodologii** (cum ar fi programarea agila/extrema sau ROSE – Ingineria Software Orientata-spre-obiecte Rational) mai complicate.

**Urmeaza editarea codului Java.** In Java tot codul este organizat in clase. Dupa editarea unei clase cu numele `<NumeClasa>` intr-un editor un editor de text, continutul va fi salvat intr-un fisier cu numele `<NumeClasa>.java`.

**Atentie, limbajul Java este case-sensitive** (face deosebirea intre litere mici si mari), **inclusiv in ceea ce priveste numele claselor si fisierelor**, iar numele fisierelor (urmate de extensia `.java`) trebuie sa fie identice cu numele claselor.

### 2. Compilarea programelor

**Pentru obtinerea codului de octeti Java**, trebuie compilat codul din acest fisier.

Daca se presupune utilizarea compilatorului Java (`javac`) din linia de comanda (consola standard de intrare), atunci trebuie executata urmatoarea comanda, in directorul `directorcurent`, in care se afla fisierul `<NumeClasa>.java`:

```
directorcurent> javac <NumeClasa>.java
```

In urma acestei comenzi, compilatorul Java va crea genera codul de octeti (neutru din punct de vedere architectural, adica acelasi pentru orice pereche {sistem de operare, sistem de calcul} pe care e compilat) corespunzator intr-un fisier cu numele `<NumeClasa>.class`, in directorul curent (acelasi director in care se afla si fisierul `<NumeClasa>.java`).

Compilatorul Java genereaza cate un fisier pentru fiecare clasa compilata.

### 3. Lansarea programelor

**Pentru executia programului**, acesta trebuie lansat in interpretor (`java`), folosind comanda:

```
directorcurent> java <NumeClasa>
```

(numele clasei Java este argument pentru programul interpretor Java, numit `java`).

---

## 4. Depanarea programelor

**Daca in urma compilarii apar erori**, ele trebuie corectate (urmarind si **indicatiile din mesajele de eroare**), revenind la etapa conceperii si editarii. **O alternativa** este folosirea **utilitarului de depanare a programelor Java**.

**Daca in urma executiei apar erori de conceptie** (comportamentul programului difera de cel dorit), ele trebuie corectate revenind la etapa conceperii si editarii.

## 5. Generarea automata a documentatiei

**O facilitate suplimentara, importanta, oferita de kitul de dezvoltare Java este generatorul de documentatie Java**. Delimitatorii **/\*\*** si **\*/** sunt folositi pentru a arata ca textul trebuie tratat ca un comentariu de catre compilator, dar de asemenea ca textul este parte din documentatia clasei care poate fi generata folosind utilitarul **javadoc**.

**Pentru generarea documentatiei unui program**, se foloseste comanda:

```
directorcurent> javadoc <NumeClasa>.java
```

**De exemplu, daca generam documentatia pentru programul Salut:**

```
1  /** Clasa care ilustreaza elementele esentiale ale unui program Java.
2  *  Trebuie sa fie publica pentru ca are metoda principala.
3  *  @author Eduard C. Popovici
4  */
5  public class Salut {
6  /** Metoda principala (punct de intrare in program).
7  *  Este prima metoda executata de JVM (Java Virtual Machine).
8  *  Primeste ca parametri argumentele din lina de comanda.
9  *  Nu returneaza nici o valoare. Trebuie sa fie 'public static'
10 */
11 public static void main(String[] args) {
12     System.out.println("Buna ziua"); // Afisarea unui text pe ecran
13 }
14 }
```

cu comanda **javadoc**:

```
directorcurent>javadoc Salut.java
Loading source file Salut.java...
Constructing Javadoc information...
Standard Doclet version 1.5.0_07
Building tree for all the packages and classes...
Generating Salut.html...
Generating package-frame.html...
Generating package-summary.html...
Generating package-tree.html...
Generating constant-values.html...
Building index for all the packages and classes...
Generating overview-tree.html...
Generating index-all.html...
Generating deprecated-list.html...
Building index for all classes...
Generating allclasses-frame.html...
Generating allclasses-noframe.html...
Generating index.html...
Generating help-doc.html...
Generating stylesheet.css...
```

---

sunt create paginile Web ([accesibile aici](#)):

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title "Salut - Mozilla Firefox". The address bar contains "Salut". The page content is as follows:

**All Classes**  
[Salut](#)

**Package** **Class** **Tree** **Deprecated** **Index** **Help**

PREV CLASS NEXT CLASS  
SUMMARY: NESTED | FIELD | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)  
DETAIL: FIELD | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

---

## Class Salut

java.lang.Object  
extended by **Salut**

---

```
public class Salut
extends java.lang.Object
```

Clasa care ilustreaza elementele esentiale ale unui program Java. Trebuie sa fie publica pentru ca are metoda principala.

---

### Constructor Summary

<a href="#">Salut</a> ()
--------------------------

---

### Method Summary

static void	<a href="#">main</a> (java.lang.String[] args)
	Metoda principala (punct de intrare in program).