

SwTc - Seminar 3

Lucrul cu fluxuri de intrare-iesire si socket-uri

5.1. Descrierea seminarului

-

5.2. Probleme rezolvate si probleme propuse spre rezolvare

Problema 5.1.

Sa se creeze in limbajul Java o clasa numita **Pachet** care are:

- doua atribute (variabile membru) cu caracter de obiect (non-static), cu nivel de acces **protected**, de tip sir de caractere, numite **mesaj** si **adresaDestinatie**;
- trei atribute cu caracter de obiect (non-static), cu nivel de acces **protected**, de tip intreg, numite **portDestinatie**, **lungimeMesaj**, si respectiv **numarOrdine**;
- un atribut cu caracter global (static), cu nivel de acces **public**, de tip intreg, numit **numarPachete**;
- un constructor cu nivel de acces **public**, care:
 - primeste un parametru de tip sir de caractere numit **adresaDestinatie**, un parametru de tip intreg numit **portDestinatie** si un parametru de tip sir de caractere numit **mesaj**,
 - incrementeaza valoarea atributului **numarPachete**,
 - foloseste valorile primite pentru a initializa atributele cu caracter de obiect (non-static), cu exceptia atributului **numarOrdine** care este initializat cu valoarea actualizata a atributului **numarPachete**;
- o metoda cu nivel de acces **public** numita **afiseazaPachet()** care:
 - nu primeste parametri, si nu returneaza valori,
 - afiseaza la consola valorile celor cinci atribute in urmatorul format:

```
Pachet de lungime 5 adresat localhost:2000 cu numar de ordine 1
al carui continut este <>hello<>
```
- trei metode cu nivel de acces **public**, numite **obtineAdresaDestinatie()**, **obtinePortDestinatie()** si **obtineMesaj()** care:
 - nu primesc parametri,
 - returneaza valorile atributelor **adresaDestinatie**, **portDestinatie** si **mesaj**.

Rezolvare:**O posibila rezolvare este urmatoarea:**

```
1  class Pachet {
2      protected String mesaj;
3      protected String adresaDestinatie;
4      protected int portDestinatie;
5      protected int lungimeMesaj;
6      protected int numarOrdine;
7      public static int numarPachete = 0;
8
9      public Pachet(String adresaDestinatie, int portDestinatie, String mesaj) {
10         this.adresaDestinatie = adresaDestinatie;
11         this.portDestinatie = portDestinatie;
12         this.mesaj = mesaj;
13         this.lungimeMesaj = mesaj.length();
14         numarPachete++;
15         this.numarOrdine = numarPachete;
16     }
17
18     public void afiseazaPachet() {
19         System.out.println("Pachet de lungime " + lungimeMesaj + " adresat " +
20             adresaDestinatie + ":" + portDestinatie + " cu numar de ordine " +
21             numarOrdine + " al carui continut este <<" + mesaj + ">>");
22     }
23
24     public String obtineAdresaDestinatie() {
25         return adresaDestinatie;
26     }
27
28     public int obtinePortDestinatie() {
29         return portDestinatie;
30     }
31
32     public String obtineMesaj() {
33         return mesaj;
34     }
35
36     public static void main(String[] args) {
37         Pachet p = new Pachet("localhost", 2000, "hello");
38         p.afiseazaPachet();
39         System.out.println("Numarul pachetelor create este " + numarPachete);
40         p = new Pachet("localhost", 3000, "hi");
41         p.afiseazaPachet();
42         System.out.println("Numarul pachetelor create este " + numarPachete);
43     }
44 }
```

Problema 5.2.

a) Sa se scrie in limbajul Java o clasa ReceptiePachete care aiba urmatoarea specificatie (se vor declara si implementa toate variabilele membru si metodele specificate):

```
1  class ReceptiePachete {
2
3      protected ServerSocket server;
4
5      protected Socket socket;
6
7      protected DataInputStream inRetea;
8
9      protected DataOutputStream outRetea;
10
11     protected BufferedInputStream inBuffered;
12
13     protected BufferedOutputStream outBuffered;
14
15     public ReceptiePachete(int portLocal) {
16
17         // constructorul initializeaza atributul server pasandu-i
18         // constructorului ServerSocket() parametrul portLocal
19         // apoi obtine de la server un obiect cu care initializeaza
20         // atributul socket si in final initializeaza atributele inRetea
21         // si outRetea cu fluxuri atasate la fluxurile obtinute de la
22         // socket, prin intermediul fluxurilor cu stocare temporara
23         // inBuffered si outBuffered
24     }
25
26     public Pachet receptiePachet() {
27
28         // metoda citeste succesiv prin fluxul de intrare (inRetea)
29         // atributele unei variabile locale pachet de tip Pachet care
30         // au fost scrise in fluxul de iesire atasat socket-ului pereche
31         // cu ajutorul urmatoarei secvente de cod:
32         //
33         // outRetea.writeUTF(pachet.mesaj);
34         // outRetea.writeUTF(pachet.adresaDestinatie);
35         // outRetea.writeInt(pachet.portDestinatie);
36         // outRetea.writeInt(pachet.lungimeMesaj);
37         // outRetea.writeInt(pachet.numarOrdine);
38         // outRetea.flush();
39         //
40         // apoi creaza un Pachet cu ajutorul valorilor citite, si apeleaza
41         // metoda care produce afisarea informatiilor pachetului
42     }
43 }
```

b) Sa se creeze diagrama UML de secventa pentru acest program.

Problema 5.3.

a) Sa se scrie in limbajul Java o **clasa TransmiterePachete** care aiba urmatoarea specificatie (se vor declara si implementa toate variabilele membru si metodele specificate):

```
1  class TransmiterePachete {
2
3      protected Socket socket;
4
5      protected DataInputStream inRetea;
6
7      protected DataOutputStream outRetea;
8
9      protected BufferedInputStream inBuffered;
10
11     protected BufferedOutputStream outBuffered;
12
13     public TransmiterePachete(String adresaServer, int portServer) {
14
15         // constructorul initializeaza atributul socket folosind parametrii
16         // primiti, apoi initializeaza atributele inRetea si outRetea
17         // cu fluxuri atasate la fluxurile obtinute de la socket,
18         // prin intermediul fluxurilor cu stocare temporara
19         // inBuffered si outBuffered
20
21     public void transmiterePachet(Pachet pachet) {
22
23         // metoda trimitе succesiv prin fluxul de ieșire (outRetea)
24         // atributele parametrului pachet de tip Pachet astfel incat din
25         // fluxul de intrare atasat socket-ului pereche sa se poata citi
26         // informatiile cu ajutorul urmatoarei secvente de cod:
27         //
28         // pachet.lungimeMesaj = inRetea.readInt();
29         // pachet.mesaj = inRetea.readUTF();
30         // pachet.adresaDestinatie = inRetea.readUTF();
31         // pachet.portDestinatie = inRetea.readInt();
32         // pachet.numarOrdine = inRetea.readInt();
33     }
34 }
```

b) Sa se creeze **diagrama UML de secventa** pentru acest program.

Problema 5.4.

a) Pornind de la cele doua programe anterior scrise (Problema 5.2. si Problema 5.3.) sa se creeze o noua clasa, abstracta, numita **ElementeRetea**, care sa incapsuleze elementele comune celor doua clase.

b) Sa se rescrie codurile claselor **TransmiterePachete** si **ReceptiePachete** pentru cazul in care ele extind prin mostenire clasa **ElementeRetea**.

c) Sa se creeze **diagrama UML de clase** pentru ansamblul claselor nou create (**ElementeRetea**, **TransmiterePachete** si **ReceptiePachete**).

Problema 5.5.

Se da urmatorul program Java.

```
1 import java.io.*;
2
3 class Pachet {
4     public int tip;
5     public int lungime;
6     public byte[] date;
7 }
8
9 public class LucrCuPacheteDateI {
10    static int numarPachete;
11    static Pachet[] tablouPachete = new Pachet[100];
12
13   public static boolean adaugarePachet(int tip, String date) {
14       // creeaza un pachet nou de tipul primit ca parametru
15       // folosind ca date sirul de caractere primit ca parametru
16       // si adauga acel pachet la tabloul de pachete
17       // returneaza true daca operatia s-a efectuat cu succes
18       // si false daca operatia nu a putut fi executata
19   }
20
21   public static void afisarePachete(Pachet[] tp, int numarP) {
22       // afiseaza tipul, lungimea si continutul tuturor pachetelor
23       // din tabloul primit ca parametru
24   }
25 }
26   public static void main (String args[]) throws IOException {
27       BufferedReader inConsola = new BufferedReader(new
28                                         InputStreamReader(System.in));
29       String sirCitit;
30       int tip;
31
32       for (int no=0; no<5; no++) {
33           System.out.print("Pachet nou, de tipul (intreg): ");
34           sirCitit = inConsola.readLine();
35           tip = Integer.parseInt(sirCitit);
36           System.out.print("Continut: ");
37           sirCitit = inConsola.readLine();
38           if (adugarePachet(tip, sirCitit))
39               System.out.println("Pachet creat cu succes!\n");
40           else     System.out.println("Pachetul nu a putut fi creat!\n");
41       }
42
43       System.out.println("Afisarea pachetelor: ");
44       afisarePachete(tablouPachete, numarPachete);
45   }
46 }
```

a) Sa se completeze codul metodelor **adugarePachet()** si **afisarePachete()**.

Rezolvare:

O posibila rezolvare este urmatoarea:

```

1 import java.io.*;
2
3 class Pachet {
4     public int tip;
5     public int lungime;
6     public byte[] date;
7 }
8
9 public class LucruCuPacheteDate1 {
10    static int numarPachete;
11    static Pachet[] tablouPachete = new Pachet[100];
12
13    public static boolean adaugarePachet(int tip, String date) {
14        if (numarPachete < 100) {
15            tablouPachete[numarPachete] = new Pachet();
16            tablouPachete[numarPachete].tip = tip;
17            tablouPachete[numarPachete].lungime = date.length();
18            tablouPachete[numarPachete].date = date.getBytes();
19            numarPachete++;
20            return(true);
21        }
22        else {
23            return (false);
24        }
25    }
26
27    public static void afisarePachete(Pachet[] tp, int numarP) {
28        for (int i=0; i<numarP; i++) {
29            System.out.print("Pachetul tip: " + tp[i].tip);
30            System.out.print(" de lungime " + tp[i].lungime);
31            System.out.println(" contine: " + (new String(tp[i].date)));
32        }
33    }
34    public static void main (String args[]) throws IOException {
35        BufferedReader inConsola = new BufferedReader(new
36                                         InputStreamReader(System.in));
37        String sirCitit;
38        int tip;
39
40        for (int no=0; no<5; no++) {
41            System.out.print("Pachet nou, de tipul (intreg): ");
42            sirCitit = inConsola.readLine();
43            tip = Integer.parseInt(sirCitit);
44            System.out.print("Continut: ");
45            sirCitit = inConsola.readLine();
46            if (adugarePachet(tip, sirCitit))
47                System.out.println("Pachet creat cu succes!\n");
48            else    System.out.println("Pachetul nu a putut fi creat!\n");
49        }
50
51        System.out.println("Afisarea pachetelor: ");
52        afisarePachete(tablouPachete, numarPachete);
53    }
54}

```

b) Sa se creeze diagrama de sevenita a mesajelor (MSC) pentru codul metodei `main()`.

Problema 5.6.

a) Sa se adauge clasei anterioare o metoda care permite selectia pachetelor ce au lungime maxima specificata, metoda primind ca parametru aceasta lungime si returnand un tablou de pachete care contine pachetele selectate.

Rezolvare: O posibila rezolvare este urmatoarea:

```

1  public static Pachet[] selectiePachete(int lungimeMaxima) {
2      int k = 0;
3
4      for (int i=0; i<numarPachete; i++) {
5          if (tablouPachete[i].lungime <= lungimeMaxima)  k++;
6      }
7
8      Pachet[] tp = new Pachet[k];
9
10     k = 0;
11
12     for (int i=0; i<numarPachete; i++) {
13         if (tablouPachete[i].lungime <= lungimeMaxima) {
14             tp[k] = new Pachet();
15             tp[k].tip = tablouPachete[i].tip;
16             tp[k].lungime = tablouPachete[i].lungime;
17             tp[k].date = (new String(tablouPachete[i].date)).getBytes();
18             k++;
19         }
20     }
21     return (tp);
22 }
```

b) Sa se adauge modifice metoda main() care permite selectia pachetelor ce au lungime maxima specificata, metoda primind ca parametru aceasta lungime si returnand un tablou de pachete care contine pachetele selectate.

Rezolvare: O posibila rezolvare este urmatoarea:

```

1  public static void main (String args[]) throws IOException {
2
3      BufferedReader inConsola = new BufferedReader(new
4                                     InputStreamReader(System.in));
5
6      String sirCitit;
7      int tip, limita;
8      Pachet[] pacheteSelectate;
9
10     for (int no=0; no<5; no++) {
11         System.out.print("Pachet nou, de tipul (intreg): ");
12         sirCitit = inConsola.readLine();
13         tip = Integer.parseInt(sirCitit);
14         System.out.print("Continut: ");
15         sirCitit = inConsola.readLine();
16         if (adaugarePachet(tip, sirCitit))
17             System.out.println("Pachet creat cu succes!\n");
18         else    System.out.println("Pachetul nu a putut fi creat!\n");
19     }
20
21     System.out.println("Afisarea pachetelor: ");
22     afisarePachete(tablouPachete, numarPachete);
23
24     System.out.println("\nLimita de lungime pentru selectie pachete: ");
25     sirCitit = inConsola.readLine();
26     limita = Integer.parseInt(sirCitit);
27
28     pacheteSelectate = selectiePachete(limita);
29
30     System.out.println("\nAfisarea pachetelor selectate: \n");
31
32     afisarePachete(pacheteSelectate, pacheteSelectate.length);
33 }
34 }
```